

(https://www.sante-sur-le-net.com/)
Santé sur le Net
votre santé décryptée

MALADIES (https://www.sante-sur-le-net.com/abonnement-a-la-MAI...), MÉDICAMENTS (HTTPS://WWW.SANTE-SUR-LE-NET.COM/MEDICAMENTS/), SANTE-FEMME (HTTPS://WWW.SANTE-SUR-LE-NET.COM/SANTE-FEMME/), SANTE-ENFANT (HTTPS://WWW.SANTE-SUR-LE-NET.COM/SANTE-ENFANT/), SANTE-QUOTIDIEN (HTTPS://WWW.SANTE-SUR-LE-NET.COM/SANTE-QUOTIDIEN/), NUTRITION-BIEN-ETRE (HTTPS://WWW.SANTE-SUR-LE-NET.COM/NUTRITION-BIEN-ETRE/), INFOGRAPHIE (https://www.facebook.com/pages/Sant%C3%A9-sur-le-...), Questions à un expert (https://twitter.com/santesurle-net)

Nouveau traitement anti-douleur, la réalité virtuelle ?

(https://www.youtube.com/channel/UCo_pBvjpXfEolnfaR1MqGMA)

Oct 17, 2016 (October 17, 2016) / par Dorothee S. (https://www.sante-sur-le-net.com/author/dorothee-s/)

201



INNOVATION (https://www.sante-sur-le-net.com/innovations/) Depuis le début des années 90, la réalité virtuelle est utilisée en médecine. De nombreuses études montrent qu'une immersion dans un environnement virtuel peut réduire la douleur et le stress et augmenter la résistance des patients. Il existe déjà des jeux utilisés pour aider les personnes atteintes de dépression ou de phobies, mais un nouveau programme de réalité virtuelle sert d'antalgique (anti-douleur) à des patients hospitalisés souffrant de douleurs chroniques. Le 3D serait-il le futur de la prise en charge de la douleur ?

La prise en charge de la douleur, un enjeu de santé publique

Véritable enjeu de santé publique, la prise en charge de la douleur (http://www.demain-sans-douleur.com/) est une priorité inscrite dans la loi de santé publique en France depuis 2004. Elle serait responsable de près de deux tiers des consultations médicales. La douleur peut être aiguë (crise passagère) ou chronique (récurrente ou persistante), d'intensité faible à modérée, jusqu'à sévère. Parfois insupportable, elle est également source de handicap et d'altération de la qualité de vie.

En 2007, le docteur Hoffman et son équipe ont développé un jeu nommé SnowWorld testé en milieu hospitaliers. Des scanners cérébraux montraient une diminution significative de la sensation de douleur sans prise de médicaments. Ils ont également relevé une efficacité plus élevée, de la réalité virtuelle par rapport à la prise d'opioïdes, sur la diminution d'intensité de la douleur et sur le temps passé à penser à celle-ci. On notait également une augmentation de l'amusement.

Lire aussi – Musicothérapie : Est-ce réellement efficace ? (https://www.sante-sur-le-net.com/musicotherapie-efficace/)

Des doutes sur vos questions sur votre santé ?
Questions à un expert
Nos experts scientifiques répondent à vos questions !
Je pose ma question
(https://www.sante-sur-le-net.com/questions-a-un-expert/)

NEWSLETTER SANTÉ
Recevez chaque semaine l'actualité santé
Votre adresse email
Je m'inscris gratuitement
(https://www.sante-sur-le-net.com/abonnement-a-la-newsletter/?origin=www.sante-sur-le-net.com)

Newsletter

(labor a-la-news origin sur-le-net.cc

Donnez votre avis !

Considérez-vous l'homéopathie comme un médicament ?

- Oui
Non

Voter



Un programme de réalité virtuelle, pour lutter contre la douleur

(<http://www.deepstreamvr.com/vr-pain-apps/>) L'entreprise californienne *Deepstream VR* (<http://www.deepstreamvr.com/>), fait partie des acteurs majeurs dans le domaine du contrôle de la douleur grâce à la **réalité virtuelle**. Créée en 2014, cette start-up a récemment présenté un nouveau programme baptisé « *Cool!* » (<http://www.deepstreamvr.com/vr-pain-apps/>) » déclinable en plusieurs saisons et environnements, qui sera bientôt suivi d'un autre projet nommé *Glow*.

Les **animations** sont diffusées par un casque de réalité virtuelle relié à des **biocapteurs**, servant pour l'**interactivité** mais également pour contrôler les réponses du corps et du cerveau aux images. Les animations de la vidéo sont reliées aux **pulsations cardiaques**, de ce fait, si le patient est apaisé et calme, de nouvelles actions apparaissent.

Ces expériences, aux allures de **jeux vidéo**, visent à soulager la douleur physique des patients, notamment des grands brûlés. Les personnes immergées dans ce **monde virtuel** focaliseraient leur attention sur le jeu. En lâchant prise, leurs anxiétés et leurs douleurs seraient apaisées. Selon un premier test dans une clinique du Tennessee, les résultats obtenus seraient équivalents, voire meilleurs, que ceux obtenus avec la morphine. On obtiendrait ainsi une réduction de la douleur d'au moins 30%.

Lire aussi – La réalité virtuelle dans le domaine de la santé (<https://www.sante-sur-le-net.com/realite-virtuelle-sante/>)

Les médicaments contre la douleur (antalgiques ou **analgésiques**) utilisés habituellement entraînent souvent des effets indésirables tels qu'une dépression ou une dépendance. De plus, ils sont souvent mal utilisés. La réalité virtuelle pourrait donc être une alternative efficace dans la prise en charge de la douleur chronique modérée à sévère, sans effets indésirables.

Dorothee S. Docteur en pharmacie

Sources :

- *Deepstream VR*. Consulté le 17 octobre 2016.
- Hoffman, H. G., Richards, T. L., Van Oostrom, T., Coda, B. a, Jensen, M. P., Blough, D. K., & Sharar, S. R. *The analgesic effects of opioids and immersive virtual reality distraction: evidence from subjective and functional brain imaging assessments. Anesthesia and Analgesia*, 105(6), 1776–83. 2007.
- Ministère des Affaires sociales et de la Santé. *La douleur. Mis à jour : Juillet 2017*. Consulté le 17 octobre 2016.
- Institut National de la Santé Et de la Recherche Médicale. *Douleur. Mai 2016*. Consulté le 17 octobre 2016.

Vous aimerez aussi :

(<https://www.sante-sur-le-net.com/realite-virtuelle-performances-sportives/>)

(<https://www.sante-sur-le-net.com/deepsen-une-realite-virtuelle-anti-douleur/>)



(<https://www.obesite.com/>)

(<https://www.sante-sur-le-net.com/sites-specialises/>)

(<https://www.sante-sur-le-net.com/infographies/?origin=ssn>)

Nouveau	▶ ×
Nouveau	



Newsletter
(labor a-la-newsl origin sur-le-net.cc

Blancheport

